**Пояснительная записка**

Откройте файл Aquarium.exe

1. Откроется окно меню. При наличии аккаунта нажмите кнопку Sign in (п. 3)

Если у вас еще нет аккаунта нажмите на кнопку Sign up (п. 4)

Для выхода из окна нажмите на кнопку Exit

1. При нажатии на кнопку D на окне меню откроется окно Donate. Здесь вы можете

поддержать аксолотлей (это абсолютно бесплатно). Заполнив поля ввода, при успешной операции вы услышите звуковой эффект.

Для выхода из окна нажмите Esc

1. Заполните поля ввода (имя, 2 раза пароль). При успешной регистрации вы увидите

надпись об этом. Дальше либо нажмите на Esc (п. 1), либо нажмите на кнопку Click if you already have an account (п. 4)

1. Заполните поля ввода (имя, пароль). При успешном входе в аккаунт откроется окно

игры (п. 5). Но если у вас еще нет аккаунта, то можете нажать на кнопку Click if you don't have an account yet (п. 3)

1. Для передвижения по игровому полю используйте стрелочки. Избегая

других рыб, собирайте жемчужины и получайте очки.

При нажатии на R вы можете включить плеер

Для остановки песни нажмите P

Для возобновления воспроизведения песни нажмите U

Для переключения на следующую песню нажмите на R

Немного об обитателях аквариума:

1. Морской ёж при пересечении с игроком перестаёт двигаться на несколько секунд. Просим не пугать этого милейшего создания.
2. Радужные рыбы при пересечении с игроком снимают 1 очко счёта.
3. Уж при пересечении с игроком снимает 10 очков счёта. Под действием тока спрайт игрока становится на некоторое время негативным.
4. Рыба фугу при пересечении с игроком забирает 1 жизнь и от страха раздувается до шарообразной формы.
5. Удильщик появляется, когда вы заплываете глубоко. Из-за увеличения плотности окружающей среды скорость движения всех спрайтов замедляется. Несмотря на свой устрашающий вид, он безопасен для игрока.
6. Акула -- самый опасный житель нашего аквариума, при пересечении с игроком снимает все жизни.

Жемчужины:

1. Белая жемчужина даёт 1 очко счёта
2. Золотая жемчужина даёт 10 очков счёта и увеличивает на несколько секунд скорость игрока
3. Синяя жемчужина даёт 5 очков счёта и уменьшает на несколько секунд скорость игрока
4. Зелёная жемчужина восстанавливает одну жизнь

6) Если жизни были закончены, то вы попадаете на окно Game over, сменяющееся через несколько секунд на окно подсчёта результатов. Там вы можете увидеть, помимо обращения к игроку, итоговый счёт и максимальное количество очков за все игровые сессии. Также на окне расположена кнопки Menu (после нажатия см. п. 1) и Exit.

**Удачной игры)**